

# Turniermodus Sprintcup 2016

## Qualifikations-Runde

### Grp A

enthält den Vorjahres-Sieger und 3 zugeloste Teams

Kennbuchstaben:

A	T-AS
B	TTEC
C	EG-1
D	HB-2

### Grp B

enthält den Vorjahres-Zweiten und 3 zugeloste Teams

Kennbuchstaben:

E	AB-1
F	TF-1
G	EG-3
H	SKF1

### Grp C

enthält den Vorjahres-Dritten und 3 zugeloste Teams

Kennbuchstaben:

I	AB-2
J	TF-2
K	EG-2
L	HB-1

### Grp D

enthält den Vorjahres-Vierten und 4 zugeloste Teams

Kennbuchstaben:

M	NEST	(doppelt Q/N)
N	GEN	(doppelt M/O)
O	AB-3	(doppelt N/P)
P	TUEV	(doppelt O/Q)
Q	SKF2	(doppelt P/M)

#### 3 Rennen

jeden Gruppen-Gegner 2x

P1 -> Div1a  
P2 -> Div1b  
P3 -> Div2 #1  
P4 -> Div2 #9

#### 3 Rennen

jeden Gruppen-Gegner 2x

P1 -> Div1b  
P2 -> Div1a  
P3 -> Div2 #2  
P4 -> Div2 #8

#### 3 Rennen

jeden Gruppen-Gegner 2x

P1 -> Div1a  
P2 -> Div1b  
P3 -> Div2 #3  
P4 -> Div2 #7

#### 3 Rennen

2 Gruppenegegner einfach,  
2 Gruppenegegner doppelt

P1 -> Div1b  
P2 -> Div1a  
P3 -> Div2 #4  
P4 -> Div2 #5  
P5 -> Div2 #6

## Hauptrunde

Jede Sub-Division besteht aus 2 Gruppen-Siegern und den beiden Zweitplatzierten der jeweils anderen beiden Gruppen!

Die 8 Rennen werden an 2 Renntagen durchgeführt.

An jedem Renntag finden zwei Rennen aus Division 1a und zwei aus Division 1b statt.

### Division 1a

enthält Sieger Grp-A und Grp-C sowie 2. aus Grp-B und Grp-D

Bei 3 Rennen man trifft jeden Gegner 2x

### Division 1b

enthält Sieger Grp-B und Grp-D sowie 2. aus Grp-A und Grp-C

Bei 3 Rennen man trifft jeden Gegner 2x

Die Division 2 besteht aus einer einzigen Gruppe von 9 Teams, die nach einem Muster an insgesamt **4 Renntagen** alle gegeneinander antreten.

- Das 1. Team (aus A) trifft das 3. und 4. doppelt
- Das 2. Team (aus B) trifft das 5. und 6. doppelt
- Das 3. Team (aus C) trifft das 1. und 9. doppelt
- Das 4. Team (aus D) trifft das 1. und 7. doppelt
- Das 5. Team (aus D) trifft das 2. und 9. doppelt
- Das 6. Team (aus D) trifft das 2. und 8. doppelt
- Das 7. Team (aus C) trifft das 4. und 8. doppelt
- Das 8. Team (aus B) trifft das 6. und 7. doppelt
- Das 9. Team (aus A) trifft das 3. und 5. doppelt
- Alle anderen Gegner trifft man genau einmal.

### Division 2

enthält die Dritt- und Viertplatzierten der Gruppen A bis C, sowie Dritt- bis Fünftplatzierten aus Gruppe D

**Der Sieger kommt ins C-Finale und kann damit 7. bis 9. im Gesamtklassement werden; die weiteren Platzierten werden im Gesamtklassement 10. bis 17.**

Der Sieger jeder Sub-Division ist direkt für die Läufe des A-Finales qualifiziert

### A-Final-Quali

Teilnehmer sind:

- Zweiter der Division 1a
- Zweiter der Division 1b
- Besserer Dritter aus beiden Sub-Divisionen

Sieger kommt ins A-Finale, die beiden anderen ins B-Finale

### B-Final-Quali

Teilnehmer sind:

- Vierter der Division 1a
- Vierter der Division 1b
- Schlechterer Dritter aus beiden Sub-Divisionen

Sieger kommt ins B-Finale, die beiden anderen ins C-Finale

### A-Finale

Es besteht aus **2 Läufen** mit identischer Zusammensetzung Teilnehmer sind:

- Sieger Division 1a
- Sieger Division 1b
- Sieger der A-Final-Quali

**Entscheidet über die ersten 3 Gesamtplätze**

### B-Finale

**Entscheidet über Gesamtränge 4, 5 und 6**

### C-Finale

**Entscheidet über Gesamtränge 7, 8 und 9**

Die 15 Rennen finden an 4 Renntagen statt:

- Am ersten Renntag fahren die Teams 1, 3, 4, 5, 6 und 7 jeweils einmal und die Teams 2, 8 und 9 jeweils zweimal
- Am zweiten Renntag fahren die Teams 2, 4, 5, 6, 8 und 9 jeweils einmal und die Teams 1, 3 und 7 jeweils zweimal
- Am dritten Renntag fahren die Teams 1, 2, 3, 7, 8 und 9 jeweils einmal und die Teams 4, 5 und 6 jeweils zweimal
- Am 4. Renntag fahren alle 1-mal! Dies ist praktisch das Finale der Division 2

Nur der Sieger der Div-1 hat einen zusätzlichen Einsatz im C-Finale